

HTML

Einführung

HTML

- **H**yper **T**ext **M**arkup Language
- Beschreibt die Struktur von Webseiten (HTML-Dokumenten) mithilfe von *Markups* (*HTML-Elementen*)
- HTML-Elemente werden durch *Tags* repräsentiert, Tags stehen in spitzen Klammern **<tag>**
- Tags zeichnen Teile des Textes aus (Markupsprache, Auszeichnungssprache), z.B. "heading" `<h1></h1>`, "paragraph" `<p></p>`, "table" `<table></table>` usw.
- Browser zeigen nicht die Tags an, sondern nutzen diese zur Darstellung (Rendering) des Inhaltes

HTML – erstes Beispiel

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Erste Seite</title>
  </head>
  <body>
    <h1>eine große Überschrift</h1>
    <p>ein Absatz</p>
    <h3>eine kleinere Überschrift</h3>
    <p>noch ein Absatz</p>
  </body>
</html>
```

eine große Überschrift

ein Absatz

eine kleinere Überschrift

noch ein Absatz

HTML – erstes Beispiel

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title> Seitentitel </title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1> eine große Überschrift </h1>
```

```
<p> ein Absatz </p>
```

```
<h3> eine kleinere Überschrift </h3>
```

```
<p> noch ein Absatz </p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Auszeichnungssprache

allgemeine Merkmale

- Strukturinformation wird in den „eentlichen“ Inhalt integriert
 - Meta-Sprache zur Auszeichnung von Strukturinformation
- Strukturinformationen sind z.B.
 - Gliederungsebenen (Überschriften, Absätze etc.)
 - Layout (Zeichen, Schriften, Farben, Farbverlauf, Größe und Relation)
- Begriffe
 - Auszeichnung = **Markup**
 - Auszeichnungssprache = Markup-Sprache
 - Markup-Symbol (**Tag**) = Wort aus der Markup-Sprache
 - Tag = Marke = Etikett
 - insbesondere: Unterscheidung von Start-Tags und End-Tags

`<h1>HTML - die Sprache des Web</h1>`

Auszeichnungssprache

allgemeine Anforderungen

- Syntax und Semantik von Markup-Symbolen definierbar
- erweiterbar hinsichtlich neuer Strukturelemente und Dokumententypen
- von Menschen schreib- und lesbar
- in Programmiersprachen einbettbar
- offen für zukünftige Entwicklungen (neue Medientypen, Medienintegration)

HTML

Tags

- Tag in HTML: Zeichenkette innerhalb von `<>`
- Inhalt wird von einem Start- und Ende-Tag eingerahmt: `<tag>Inhalt</tag>`
- Start-Tag: `<xx>`
- Ende-Tag: `</xx>` mit xx als Tag-Name
- Beispiel: `<p>Text im Absatz</p>`
- Wirkung des Tags bezieht sich auf den umschlossenen Bereich
- Tags ohne Inhalt haben auch kein Ende-Tag, z.B. `
` (Standalone-Tags)
 - es geht auch `
` (HTML5)
 - aber `
` ist auch XHTML-gerecht (ist auch HTML5)
 - es geht sogar `
</br>` (aber völlig unüblich))

HTML

verschachtelte Elemente

- Tags können geschachtelt werden
- es entsteht eine hierarchische Struktur

• Wirkung wird von außen nach innen vererbt

• Beispiel:

```
<small>kleiner  
    <strong>fetter Inhalt  
    </strong>  
</small>
```

• Elemente werden in umgekehrter Reihenfolge geschlossen, in der sie geöffnet werden

• Fehler:

```
<small>kleiner  
    <strong>fetter Inhalt  
</small>  
    </strong>
```


HTML

Geschichte

- Projekt für Austausch innerhalb des CERNs von strukturierten Daten → 1989
- HTML 1, 1992
 - Vorstellung von frühen Versionen von HTML, HTTP, und URL
- ...
- **HTML 4.01**, 1999
 - Style Sheets (CSS), Einbindung von Scripts, ... (vieles nie implementiert)
- XHTML 1.0, 2000: Neudefinition von HTML 4.0.1 auf XML-Basis
- **HTML 5**, 2014:
 - Weiterentwicklung von HTML4 und XHTML
 - „lebender“ Standard;
 - aktuell 5.2 (Recommendation 14. Dezember 2017)
- wird vom World Wide Web Consortium (**W3C**) und der Web Hypertext Application Technology Working Group (**WHATWG**) weiterentwickelt

HTML

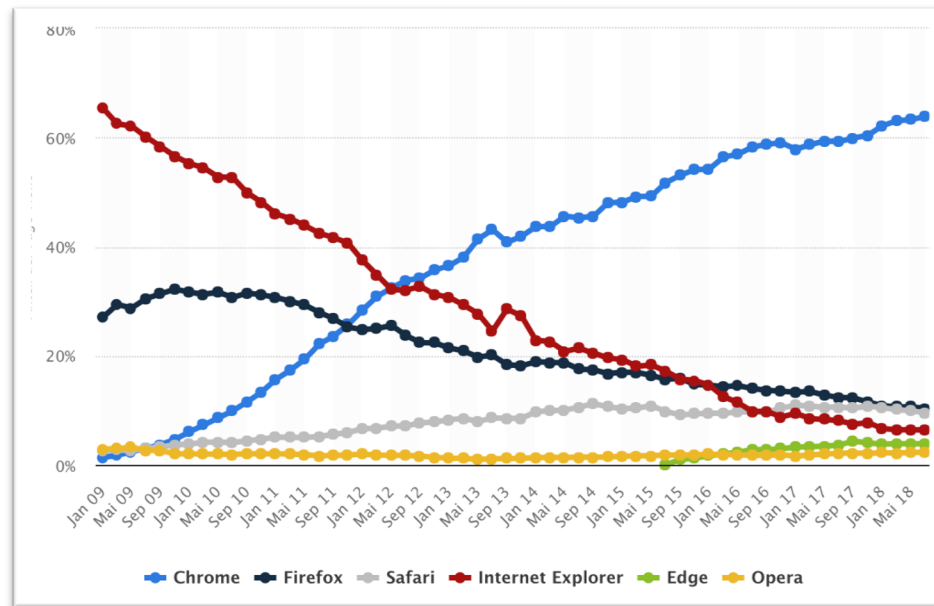
Versionen

- **HTML 4**
 - Stabile Version, von allen Browsern gut unterstützt
 - robust gegenüber kleinen Fehlern
 - Sicherheit, dass alle Browser die Inhalte richtig darstellen
- **XHTML**
 - „strenge“ Variante von HTML gemäß XML
- **HTML 5**
 - aktuelle HTML-Version
 - Browser unterstützen die Neuerungen unterschiedlich
 - Permanent Neuerungen
 - *Wir: HTML 5 → XHTML-konform (kleine Tags, Beenden der Tags)*

HTML

Inkompatibilitäten und Weiterentwicklungen

- Permanent neue Entwicklungen (neue HTML-Elemente) durch die Browser-Hersteller
- Test, ob W3C-Standard-konform: <http://validator.w3.org/>
- Eigenentwickelte Webseiten müssen auf mehreren Browsern getestet werden



HTML

Gestaltung von Webseiten

- Webseiten können grundsätzlich über folgende Elemente erstellt und gestaltet werden:
 - HTML-Tag
 - HTML-Tag mit Attributen (gleich)
 - HTML-Tag mit Stylesheets (CSS)
- Formatierung sollte mithilfe von Stylesheets vorgenommen werden
- Besondere HTML-Tags zum Festlegen des Aussehens der Webseite, z.B.
`Wichtig` Auszeichnung als Fettdruck darstellen
- **Am besten:** Trennung von Form (Aussehen) und Inhalt
 - Inhalt mit HTML `<p>`
 - Form (Aussehen) *zentral* mit CSS `p {color: maroon;}`
- CSS später

HTML

Grundgerüst

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
  <head>  
    <!-- Kopf-(Meta-)daten (Vereinbarungen) -->  
  </head>  
  <body>  
    <!-- im Broser sichtbarer Dokumentbereich -->  
  </body>  
</html>
```

HTML

Dokumententyp

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

- Dokumenttyp-Deklaration (hier für HTML5)
- für XHTML ist XML-Deklaration erforderlich:
 - `<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>`
 - `<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">`
- alte Dokumenttyp-Deklarationen:
 - `<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C/DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/HTML/ 4/strict.dtd">`
 - Regeln mit Hilfe des Markup-Rahmenwerkes SGML formuliert
 - dort für jeden Dokumententyp geregelt, welche Elemente enthalten sein dürfen (in den Dokumenttyp-Definitionen – DTD)
 - W3C ist Herausgeber der DTD

HTML

Metadaten

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <!-- Kopf-(Meta-)daten (Vereinbarungen) -->
  </head>
  <body>
```

- Head-Element ist Container für (Meta-)Daten über das Webdokument. Das `<head>`-Element kommt in das `<html>`-Element und vor das `<body>`-Element
- Die Metadaten werden nicht dargestellt
- Typische HTML-Elemente für Metadaten sind:
 - `<title>` Titel des Dokumentes (im Tab und in der Such-Ergebnisliste,
 - `<style>` für Format-Angaben (CSS),
 - `<meta>` für die Festlegung von Zeichenkodierungen, Schlüsselwörter, Autor usw.,
 - `<link>` zum Einbinden externer CSS-Dateien,
 - `<script>` zum Definieren von Client-seitigen JavaScript-Funktionen,
 - `<base>` zum Festlegen, der URL, von der aus alle Pfadangaben relativ sind.

HTML

Metadaten – Beispiel (siehe metabeispiel.html)

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="description" content="meta data">
  <meta name="keywords" content="HTML, head, title, meta, link, style">
  <meta name="author" content="Jörn Freiheit">
  <meta http-equiv="refresh" content="30">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="stylesheet" href="mystyle.css">
  <style>
    body {background-color: #29e0e6;}    h1 {color: #ff6a3b;}    ul {color: #0000ff;}
  </style>
  <script>
    function myFunction() { document.getElementById("demo").innerHTML = "Hallo
FIW!";
  }
  </script>
  <base href="localhost/WT19" target="_blank">
  <title>Metadaten</title>
</head>
```


HTML

Attribute

- Alle HTML-Elemente können **Attribute** haben
- Attribute liefern zusätzliche Informationen zum Element bzw. spezifizieren es genauer
- Attribute gehören immer in den Start-Tag
- Attribute werden als Schlüssel-Werte-Paare angegeben (**key="value"**)

- allgemein: `<tag key1="value1" key2="value2"> inhalt </tag>`

- Beispiele: `HTW`
``
`<button onclick="myFunction()">Klick</button>`

HTML

Attribute

- Arten von Attributen:

- Attribute mit Wertzuweisung (es gibt bestimmte erlaubte Werte)

z.B.: `<input type="button">`

- Attribute mit freier Wertzuweisung aber mit Typkonvention

z.B. `<style type="text/css">` (MIME-Typ Typ/Untertyp)

`<select size="8">` (Auswahlliste num. Länge 8)

- Attribute mit freier Wertzuweisung und ohne Typkonvention

z.B. `<p title="Mouseover">` (beliebiger Text)

- Alleinstehende Attribute (nur HTML)

z.B. `<input type="checkbox" checked>` (HTML-Form)

`<input type="checkbox" checked="checked">` (XHTML)

- am besten immer XHTML-Form (Attribute klein schreiben, Anführungsstriche verwenden und keine alleinstehenden Attribute)

HTML

Kommentare



- keine Unterscheidung zwischen Zeilen- und Blockkommentar:
 - `<!-- Kommentar -->`
 - beginnt mit `<!--`
 - und endet mit `-->`

HTML

Hyperlinks

This is index.html

- Tag `<a>`
- Muss kein Text sein, kann auch Bild oder jedes beliebige andere HTML-Element
- allgemein: ` Text `
- Beispiele (index.html)

- [HTW Berlin \(gleicher tab\)](#)
- [FIW \(neuer tab und tooltip\)](#)
- [Seite 1](#)
- 
- 

```
<a href="http://www.htw-berlin.de">HTW Berlin (gleicher tab)</a>
<a href="http://fiw.htw-berlin.de" target="_blank" title="BSGE">FIW (neuer tab und
tooltip)</a>
<a href="./seite1.html">Seite 1</a>
<a href="http://fiw.htw-berlin.de" target="_blank" title="BSGE">
  
</a>
<a href="http://www.htw-berlin.de" target="_self">
  
</a>
```

HTML

Verzeichnisse und Dateinamen

- wählen Sie eine sinnvolle Verzeichnisstruktur!
 - die Verzeichnisnamen tauchen häufig in der URL wieder auf
 - selbsterklärende Verzeichnisnamen
- Dateinamen:
 - möglichst nur **a-z**, **A-Z** und **0-9** verwenden (siehe URL – erlaubte Zeichen)
 - evtl. auch Bindestriche, Unterstriche und Punkt für Abtrennung der Dateiendung
 - keine Umlaute und keine Sonderzeichen (erlaubt, aber gefährlich)
- Relative Pfade! (Achtung bei absoluten Pfadangaben → ändern sich auf dem Server)

HTML

Zeichencodierung

- schalten Sie in Ihrem Editor die Zeichenkodierung UTF-8 ein
- wenn in Ihrem HTML-Text Zeichen aus der HTML-Syntax vorkommen:
 - Zeichen maskieren (named entities – benannte Zeichen)

- z.B. `<` (lower than <)
- `>` (greater than >)
- `&` (ampersand &)
- `"` (quot ")

- wenn Sie ein Zeichen brauchen, das nicht in UTF-8 ist:

`&#xNummer` hexadezimale Nummer

`&#Nummer` dezimal

siehe Unicode 7.0 <http://www.unicode.org/charts/>

HTML

Dokumentenstruktur

- Ein Container (ein Bereich eines Webdokumentes) war früher typischerweise ein `<div>`
- Es entstanden sehr viele `<div>`-Elemente mit einer eigenen Id, z.B. `<div id="header">`
- Mit HTML5 kamen weitere Strukturelemente hinzu:



- Außerdem noch (wachsend):
 - `<details>`
 - `<figcaption>`
 - `<figure>`
 - `<main>`
 - `<mark>`
 - `<summary>`
 - `<time>`

Quelle: w3schools.com - http://www.w3schools.com/html/html_layout.asp

HTML

Dokumentenstruktur – bereits mit Auswirkungen!

```
<body>
  <h1>Titel eines Buches</h1>
  <section>
    <h1>Erstes Kapitel</h1>
    <p>Inhalt des ersten Kapitels</p>
  </section>
  <section>
    <h1>Zweites Kapitel</h1>
    <p>Inhalt des zweiten Kapitels</p>
  </section>
</body>
```

- `<h1>` wird unterschiedlich groß dargestellt!
- mit `<section>` entsteht eine Art Unterdokument
- logische Hierarchie des Dokumentes

Titel eines Buches

Erstes Kapitel

Inhalt des ersten Kapitels

Zweites Kapitel

Inhalt des zweiten Kapitels

HTML

Dokumentenstruktur – Beispiel

```
<h1>Mein Blog</h1>
<section>
  <header>
    <h1> Kommentare </h1>
  </header>
  <article>
    <header>
      <h1> Artikel&uuml;berschrift</h1>
    </header>
    <p> Artikelinhalt</p>
    <footer>
      <p>Kommentar zum Artikel</p>
    </footer>
  </article>
</section>
```

Mein Blog

Kommentare

Artikelüberschrift

Artikelinhalt

Kommentar zum Artikel

- `<section> Abschnitt </section>`
 - bestehen typischerweise aus Überschrift und Inhalt
 - können verschachtelt werden
 - beeinflussen die hierarchische Logik

HTML

Dokumentenstruktur – Beispiel

- **<header>** **Kopfbereich** **</header>**
- **<footer>** **Footer** **</footer>**
 - beeinflussen nicht die hierarchische Logik
 - können auch jeweils für Sections definiert werden
- **<nav>** **Navigation** **</nav>**
 - Verhalten wie <p> (neue Zeile)
- **<aside>** **Sidebar** **</aside>**
 - nicht für Navigation gedacht, eher für kurze Informationen, Nachrichten oder Werbung an der Seite
 - nicht automatisch an der Seite!
- **<article>** **Inhalt** **</article>**
 - eigenständiger logischer Teil einer Webseite (z.B. Blogeintrag)
- **<p>** **Paragraph** **</p>**
 - Sollte kleinster Textblock sein (nur noch kleiner – inline)

HTML

Listen

- Wichtige Elemente zur Übersichtlichkeit (insb. lange Aufzählungen)
- Zur Erstellung zwei verschiedene Tags notwendig
 - Definition der Art der Liste
 - Definition der einzelnen Listenpunkte
- Listenarten
 - Ungeordnete Liste ``
 - Geordnete Liste ``
 - Definitionsliste `<dl>`
- Listeneinträge (list items) ``

HTML

verschachtelte Listen

- `` zeichnet eine ungeordnete Liste aus
 - Listenpunkte `` unterliegen keiner bestimmten Ordnung (gleichwertig)
 - Durch Verschachteln der Listenpunkte sind mehrere Ebenen möglich

```
<ul>
  <li>Liste</li>
  <li>mit</li>
  <li>Punkten</li>
</ul>
```

- Liste
- mit
- Punkten

```
<ul>
  <li>Liste</li>
  <li>mit
  <ul>
    <li>mehreren</li>
    <li>Unter-</li>
  </ul> </li>
  <li>Punkten</li>
</ul>
```

- Liste
- mit
 - mehreren
 - Unter-
- Punkten

← Listen enthalten
nur ``-Elemente!
(`...`)

HTML

Beispiel unordered list

```
<h3>Ungeordnete Liste</h3>
```

```
<ul>
  <li>Kaffee
</ul>
<ul>
<li>mit Milch</li>
<li>ohne Milch</li>
</ul>
</li>
  <li>Tee</li>
  <li>Milch</li>
</ul>
```

Ungeordnete Liste

- Kaffee
 - mit Milch
 - ohne Milch
- Tee
- Milch

```
<h3>Ungeordnete Liste</h3>
```

```
<ul style="list-style-type:square">
  <li>Kaffee
</ul>
<ul style="list-style-type:none">
<li>mit Milch</li>
<li>ohne Milch</li>
</ul>
</li>
  <li>Tee</li>
  <li>Milch</li>
</ul>
```

Ungeordnete Liste

- Kaffee
 - mit Milch
 - ohne Milch
- Tee
- Milch

- `list-style-type:disc` bullets (default)
- `list-style-type:circle` Kreise
- `list-style-type:square` Quadrate
- `list-style-type:none` keine

HTML

Beispiel ordered list

```
<h3>Geordnete Liste</h3>
<ol type="A">
  <li>Kaffee
    <ol type="i" start="2">
      <li>mit Milch</li>
      <li value="4">ohne Milch</li>
    </ol>
  </li>
  <li>Tee</li>
  <li>Milch
    <ol type="I" reversed="reversed">
      <li>pur</li>
      <li>mit Honig</li>
      <li>mit Kakao</li>
    </ol>
  </li>
</ol>
```

Geordnete Liste

A. Kaffee

- ii. mit Milch
- iv. ohne Milch

B. Tee

C. Milch

- III. pur
- II. mit Honig
- I. mit Kakao

HTML

Text formatieren (hervorheben)

- Formatierungen sind grundsätzlich Aufgabe von CSS → Trennen von Inhalt und Aussehen
- Aber Hervorhebungen von Text möglich:
 - `` fettgedruckter Text (bold)
 - `` hervorgehobener Text (wichtig)
 - `<i>` kursiv geschriebener Text (italic)
 - `` hervorgehobener Text (emphasized)
 - `<mark>` markierter Text
 - `<small>` kleinerer Font als der umgebende Text
 - `` durchgestrichener Text (deleted text)
 - `<ins>` eingefügter Text (unterstrichen)
 - `<sub>` tiefgestellter Text
 - `<sup>` hochgestellter Text
- → vordefinierte Einstellungen (Browser-Styles) werden verwendet
→ können mit eigenen Styles leicht überschrieben werden

HTML

Tabellen

Vorname	Nachname	Alter
Maria	Mustermann	50
Egon	Eimer	24

- Tabellen werden mithilfe des HTML-Elementes `<table>` erstellt
- Tabellenzeile: `<tr>`
- Eintrag in Überschrift: `<th>`
- Eintrag in Tabelle: `<td>`

```
<table>
  <tr>
    <th>Vorname</th>
    <th>Nachname</th>
    <th>Alter</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Maria</td>
    <td>Mustermann</td>
    <td>50</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Egon</td>
    <td>Eimer</td>
    <td>24</td>
  </tr>
</table>
```


HTML

Tabellen – Attribute für Zellen

- `<th>` und `<td>` können als Attribute haben:
 - **NOWRAP:** Abstellen des automatischen Zeilenumbruchs
 - **COLSPAN:** Anzahl der Spalten, über die eine Zelle reicht
 - **ROWSPAN:** Anzahl der Zeilen, über die eine Zelle reicht
- Verbindung zweier Spalten:

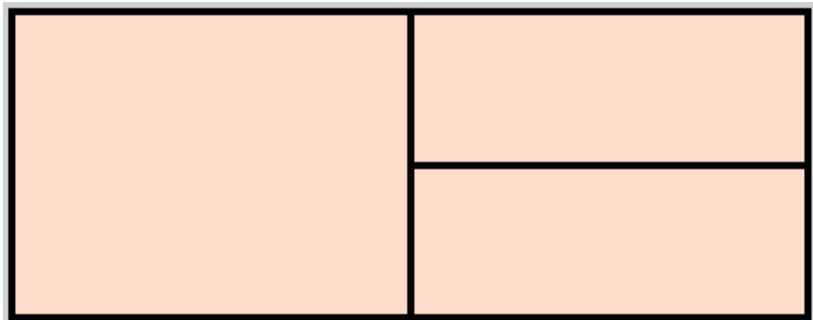
```
<table>
  <tr>
    <td colspan="2"> ... </td>
  </tr>
  <tr>
    <td> ... </td>
    <td> ... </td>
  </tr>
</table>
```



A diagram of a table with two rows. The top row consists of a single wide cell. The bottom row consists of two cells of equal width, each half the width of the top row. All cells are light orange with black borders.

- Verbindung zweier Reihen:

```
<table>
  <tr>
    <td rowspan="2"> ... </td>
    <td> ... </td>
  </tr>
  <tr>
    <td> ... </td>
  </tr>
</table>
```



A diagram of a table with two rows and two columns. The left column has a single tall cell that spans both rows. The right column has two cells of equal height, each half the height of the left cell. All cells are light orange with black borders.

HTML

Block- vs. Inline-Elemente

- Block-Elemente beginnen stets in einer neuen Zeile und nutzen die gesamte verfügbare Breite
- Alle Block-Elemente in HTML:

`<address>`

`<article>`

`<aside>`

`<blockquote>`

`<canvas>`

`<dd>`

`<div>`

`<dl>`

`<dt>`

`<fieldset>`

`<figcaption>`

`<figure>`

`<footer>`

`<form>`

`<h1>-<h6>`

`<header>`

`<hr>`

``

`<main>`

`<nav>`

`<noscript>`

``

`<output>`

`<p>`

`<pre>`

`<section>`

`<table>`

`<tfoot>`

``

`<video>`

HTML

Block- vs. Inline-Elemente

- Inline-Elemente starten nicht in einer neuen Zeile und nutzen nur soviel Breite wie notwendig
- Alle Inline-Elemente in HTML:

<code><a></code>	<code><kbd></code>	<code><tt></code>
<code><abbr></code>	<code><label></code>	<code><var></code>
<code><acronym></code>	<code><map></code>	
<code></code>	<code><object></code>	
<code><bdo></code>	<code><q></code>	
<code><big></code>	<code><samp></code>	
<code>
</code>	<code><script></code>	
<code><button></code>	<code><select></code>	
<code><cite></code>	<code><small></code>	
<code><code></code>	<code></code>	
<code><dfn></code>	<code></code>	
<code></code>	<code><sub></code>	
<code><i></code>	<code><sup></code>	
<code></code>	<code><textarea></code>	
<code><input></code>	<code><time></code>	

HTML

Konventionen

- Tag-Namen immer klein
- Attribute immer klein
- Alle HTML-Elemente schließen (Ende-tag oder />)
- Attribute immer als Schlüssel-Werte-Paar
- Werte der Attribute immer in doppelten Hochkomma
- ``-Element immer mit `alt`-Attribut